

Filosofia.rai.it
3 giugno 2016

Pagina 1 di 2



Osservatorio - Lo speciale di Rai Filosofia. Il gioco. - L'uomo e la società

De Biase: i videogiochi tra dipendenza e felicità



Perché siamo felici quando giochiamo ai videogiochi? Il videogioco ha la capacità di generare un flusso di soddisfazione, ed è progettato appositamente per produrlo. Il giornalista e saggista Luca De Biase analizza le modalità di questa interazione e le sensazioni positive che riesce a dare. Sono in molte le persone che si rifugiano nei videogiochi e in dispositivi-contesti simili per fuggire da una realtà che viene percepita come "rotta", non più capace di dare senso e realizzazione. Come recuperare, invece, l'originaria essenza ludica, divertente, positiva del gioco e riportarla nella vita delle persone per raggiungere una maggiore soddisfazione?

L'intervista è stata realizzata durante la settima edizione di Dialoghi sull'Uomo, che si è tenuto a Pistoia dal 27 al 29 maggio 2016 e il cui tema è stato "L'umanità in gioco. Società culture e giochi".

<http://www.dialoghisulluomo.it/intro>

Filosofia.rai.it
3 giugno 2016

Pagina 2 di 2

Luca De Biase, giornalista, ha fondato e guida Nòva, la sezione dedicata all'innovazione del Sole 24 Ore. Sul suo blog scrive di economia della conoscenza ed ecologia dei media. Insegna media digitali all'Università di Padova e alla Bocconi. È stato presidente della Fondazione Ahref fino al 2014. È co-fondatore dell'Associazione MediaCivici e dell'associazione Italia Startup. È membro della Commissione della Camera dei Deputati che ha scritto la Dichiarazione dei diritti in internet. Tra i suoi libri ricordiamo: *Giornalisti online: manuale di giornalismo nell'epoca di internet* (Yema, 2003); *Economia della felicità. Dalla blogosfera al valore del dono e oltre* (Feltrinelli, 2007); *Cambiare Pagina. Per sopravvivere ai media della solitudine* (Rizzoli, 2011); *Scienza della conseguenza* (40k, 2012); *I media civici. Informazione di mutuo soccorso* (Apogeo, 2013); *Homo pluralis. Essere umani nell'era tecnologica* (Codice, 2015).